

# RÈGLEMENTS

TOURNOI PROVINCIAL  
NOVICE/ATOME/PEE-WEE  
DE HOCKEY WEST ISLAND

DU 30 MARS AU 10 AVRIL 2022



# COORDONNÉES

Le tournoi qui se tiendra du 30 mars au 10 avril 2022 se déroule dans **2 endroits différents**.  
Veuillez prendre note d'où se tiendra votre match afin d'éviter tout retard inutile.

Adresse civique: **Aréna Bob Birnie**

58, ave Maywood,  
Pointe-Claire, Québec, H9R 0A7  
Téléphone: 514-630-1211

**Centre sportif Westwood Arena**

750, ave Thorncrest  
Dorval, Québec, H9P 2R5  
Téléphone: 514-633-4002

Site web: hockeywestisland.org

Courriel: hwitournoinap@gmail.com

Ce livret contient les règlements du TOURNOI PROVINCIAL NOVICE/ATOME/PEE-WEE DE HOCKEY WEST ISLAND, la procédure à suivre pour les équipes qui désirent y participer, de même que quelques renseignements d'intérêt général.

Les résultats seront disponibles au:

<https://www.publicationsports.com/stats/tournoi/tpapwbhwi/index.html>

Notre tournoi est sanctionné par Hockey Québec.

# RÈGLEMENTS

1. La direction du tournoi applique les règles qui sont en vigueur dans le livre de règlements administratifs de Hockey Québec.

[Règlements administratifs Hockey Québec - Fev 2022](#)

2. Le registraire sera à l'entrée de l'**Aréna Bob Birnie** (58, ave Maywood, Pointe-Claire, Québec, H9R 0A7) et à l'entrée du **Centre sportif Westwood Arena** (750, avenue Thorncrest, Dorval, Québec, H9P 2R5)

3. Avant le début de son premier match du tournoi, le gérant ou un officiel d'équipe doit se présenter une heure avant l'heure prévue du match.

Assurez-vous d'avoir en votre possession votre cartable d'équipe avec tous les documents nécessaires:

- ~~Le permis de tournoi de l'équipe de Hockey Québec (non requis pour 2021-2022)~~
- Le formulaire d'inscription des membres de l'équipe (y compris les joueurs réguliers, les joueurs affiliés, et les officiels de l'équipe) approuvé par le registraire d'une association, d'une ligue ou d'une région, et SIGNÉ par tous les joueurs et le personnel d'entraîneurs avant la soumission. (T-112)\*\*\*
- Le calendrier des matchs de la ligue et le calendrier des matchs de tournoi.
- Les feuilles de pointage des cinq (5) derniers matchs de l'équipe (saison régulière, tournois et séries éliminatoires).
- L'horaire du tournoi au besoin.

**Référence :** Règlements administratifs Hockey Québec (9.9.9. - Cartable de vérification)

**N.B.** L'équipe est responsable de récupérer le cartable, immédiatement après son dernier match.

\*\*\* Avant chaque partie, tous les joueurs et officiels d'équipes devront signer le formulaire officiel d'inscription pour vérification de signature (**HQ Admin règlement 9.6.6 T-112**)

**AVANCE À L'HORAIRE:** Le comité se réserve le droit de débiter un match plus tôt. Les équipes doivent être prêtes à jouer au moins quinze (15) minutes avant l'heure prévue à l'horaire.

# M9 (NOVICE) – TOURNOI FESTIVAL

Les règlements de jeu sont ceux du Guide des opérations M-9 programme demi-glace et les règles administratives sont celle de Hockey Québec en vigueur pour la saison 2021- 2022. [Programme M9 \(Novice\) Guide des opérations Hockey Québec](#)

Les novices sont assurés de quatre matchs.

Une équipe peut jouer un maximum de deux matchs au cours d'une même journée.

## DURÉE DES PARTIES:

Le temps de jeu sera réparti comme suit:

|  |             |
|--|-------------|
| <b>Échauffement</b>  | 2 minutes   |
| <b>1<sup>re</sup> période</b>  | 21 minutes  |
| <b>Pause</b>   | 1 minute    |
| <b>2<sup>e</sup> période</b>   | 21 minutes* |
| *La 2 <sup>e</sup> période peut être prolongée pour profiter du temps de glace disponible. |             |

Le temps peut être moins en cas de retard dans le jeu.

## DURÉE DES PRÉSENCES

90 secondes, les changements s'effectuent au signal sonore. Aucun temps d'arrêt ne sera accordé.

Il n'y a pas de temps supplémentaire pour cette catégorie tel que stipulé par les règlements de Hockey Québec.

Les parties peuvent se terminer à égalité lors du tournoi à la ronde.  
Guide des opérations M-9 programme demi-glace, article 4.2.2 page 25.

Merci de limiter le nombre de parents dans les vestiaires (c'est-à-dire, attacher les patins et sortir). De préférence, seuls les entraîneurs et les managers doivent être dans les vestiaires.

# M11 (ATOME) - M13 (PEEWEE)

Couleurs des Chandails: L'équipe locale portera les chandails foncées et l'équipe visiteuse portera les chandails pâles. Selon le calendrier du tournoi, l'équipe classée deuxième est l'équipe locale. Les équipes doivent toujours avoir les deux chandails d'équipe en cas de confusion.

Formule du tournoi: Chaque équipe est assurée de jouer un minimum de deux (2) parties. La durée des périodes sera de 10-10-12 minutes à temps chronométré.

Si différence de 7 buts après 2 périodes, la partie ne sera plus chronométré sauf pour les pénalités.

1 temps d'arrêt par équipe/par match sera permis seulement pour les demies finales et les finales.

## **Périodes de surtemps et fusillade:**

Atome A & B, et Peewee A & B: En cas d'égalité lors des rondes préliminaires, il y aura une seule période de surtemps de cinq (5) minutes avec un alignement de quatre (4) joueurs par équipe plus un gardien de but, avec l'exception des joueurs pénalisés qui doivent servir leur peine et l'application des règles de la formule Franc Jeu. Le premier but marqué met fin au match. Après cette période de prolongation de cinq (5) minutes, si l'égalité persiste, il y aura fusillade tel que stipulé à l'article 9.7.2.

Atome C et Peewee C: Il n'y a pas de surtemps pour ces deux divisions lors des rondes préliminaires, ce qui pourrait se finir par une égalité.

## **Prolongations et fusillades SEMIS & FINALES, toutes divisions:**

En cas d'égalité lors des demi-finales ou des finales, il y aura une (1) période de surtemps de 10 minutes avec un alignement de quatre (4) joueurs par équipe plus un gardien de but, à l'exception des joueurs pénalisés qui doivent servir leur peine et le application des règles de la formule Franc Jeu. Le premier but marqué met fin au match.

Si après la prolongation, une égalité persiste, il y aura une fusillade en 3 rounds et s'il y a toujours égalité, une fusillade <mort subite> déterminera le gagnant.

## **Départage d'égalité:**

Il est important de savoir que pour chaque tour de départage, l'objectif est d'identifier la ou les meilleures équipes.

Chaque critère a pour but d'éliminer une ou des équipes jusqu'à l'atteinte de l'objectif qui est d'identifier la ou les meilleures équipes.

Lorsqu'il y a égalité au classement entre deux (2) ou plusieurs équipes, toutes ces équipes sont assujetties aux points suivants:

À chaque critère, seules les équipes à égalité sont conservées jusqu'à ce que finalement un critère détermine la première équipe.

Lorsque la première équipe a été identifiée ou éliminée, un deuxième tour de départage doit être recommencé avec les équipes à égalité à partir du premier critère pour déterminer la deuxième (2e) équipe si nécessaire et ainsi de suite.

- A. Le plus grand nombre de points.
- B. Le plus grand nombre de victoires.
- C. Le meilleur différentiel : total des buts pour, moins le total des buts contre, de tous les matchs. Note 1 : Si une équipe n'est pas présente pour un match, le nombre de points pour et contre des matchs joués contre elle par les autres équipes ne doit pas être considéré dans le calcul.
- D. L'équipe ayant marqué le but le plus rapide dans tous les matchs joués. Note 2 : Dans le cas d'une équipe qui ne se présente pas pour un match, tous les matchs joués contre elle par les autres équipes ne doivent pas être considérés.
- E. L'équipe ayant accumulé le plus de points Franc Jeu.
- F. Par tirage au sort.

# INFORMATION GÉNÉRALE:

**JOUEUR DE LA PARTIE:** Après chaque match, il y aura le joueur de la partie pour chacune des équipes, les bénévoles demanderont à l'entraîneur chef qui sera le récipiendaire de son équipe. Les deux équipes se rencontrent sur la ligne bleue pour recevoir le joueur de la partie. Le même joueur ne peut pas être choisi 2 fois.

**SURFACE DE GLACE:** La réfection de la glace sera faite normalement après 3 périodes, à la fin de chaque match. \*Ceci exclut les novices\*

**CHAMBRES:** Les chambres seront libres 30 minutes avant la partie. Après la partie, vous avez 20 minutes pour libérer la chambre. Le personnel de l'équipe est responsable de laisser la chambre propre après le départ de son équipe (mettre tous les verres, bouteilles, rubans ou autres dans les poubelles). Seulement les entraîneurs, entraîneurs adjoints ou gérants sont autorisés dans les vestiaires ou couloirs menant aux vestiaires. Les parents doivent rester dans les gradins.

Il est interdit aux joueurs de courir dans les estrades pour leur échauffement.

**RÈGLEMENTS ET DISCIPLINE:** Les règlements sont les mêmes que ceux gouvernés par Hockey Canada et hockey Québec. Tout joueur ou membre d'une équipe ayant une conduite personnelle préjudiciable sera expulsé du tournoi.

**PROTÈGE:** Voir règlements administratifs de Hockey Québec (art : 7.4, p.75 et 76)

**OFFICIELS SUR ET HORS GLACE:** Tous les officiels sont certifiés par Hockey Québec. Les tâches et la supervision des officiels sont régies par Hockey Québec et non par le comité du tournoi. Veuillez adresser toute question concernant l'arbitrage au superviseur affecté à notre tournoi.

**GRADE D'ENTRAÎNEURS:** Les entraîneurs doivent respecter le grade requis pour leur division (voir règlements administratifs de Hockey Québec 3.2 ou 6.1).

**PRÉPOSÉ À LA SANTÉ ET SÉCURITÉ:** Une équipe doit avoir, parmi son personnel d'encadrement, un préposé à la santé et sécurité au hockey. La personne détenant la qualification de préposé à la santé et à la sécurité (PSSH) au hockey doit obligatoirement faire partie du personnel qui agit au niveau de l'équipe derrière le banc lors d'un match.

**TROUSSE DE PREMIERS SOINS:** (Règlements administratifs Hockey Québec art. 7.7.10) Lors de toute activité de hockey, toutes les équipes devront avoir une trousse de premiers soins au banc des joueurs.

**AIGUISAGE:** Aiguisage de patins au magasin Profile Hockey (seulement chez l'Aréna Bob Birnie et non chez Westwood).

RÈGLEMENTS DU TOURNOI REMIS AUX ÉQUIPES PARTICIPANTES

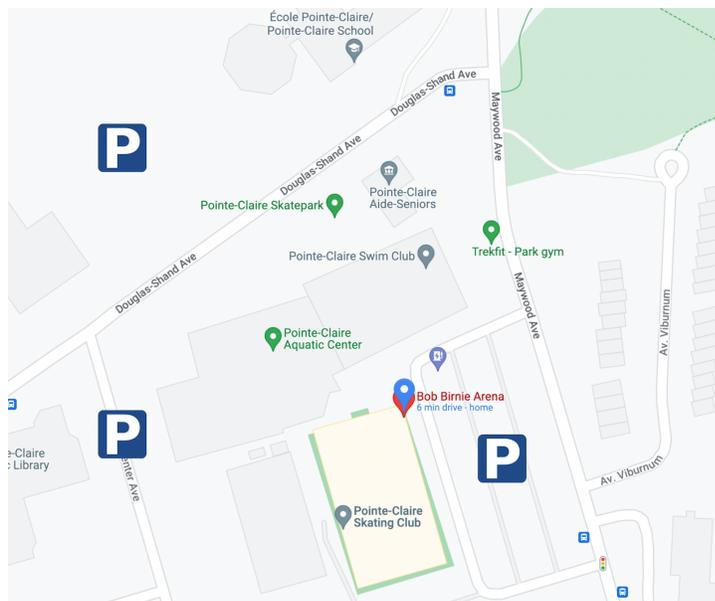
# DIVERS:

Hockey West Island et les organisateurs du 25ième TOURNOI PROVINCIAL NOVICE/ATOME/PEE-WEE DE HOCKEY WEST ISLAND ne sont pas responsables pour les objets perdus ou volés, les accidents ou blessures pouvant arriver avant, pendant ou après les parties et les activités d'un tournoi de hockey, ni être responsables des frais de service d'ambulance, lorsque requis.

**Modification à l'horaire.** Suite à des situations, évènements, circonstances ou autre, et qui sont hors de contrôle du comité organisateur, celui-ci peut, en tout temps, modifier à son choix la cédule, l'horaire ou autres. La décision du comité est finale et sans appel. En plus, aucune modification à l'horaire ne sera effectuée sur demande, sauf dans des cas de force majeure.

**AVIS IMPORTANT:** Il est strictement interdit à tout parent de mettre le pied sur la glace et cela en tout temps, même lors des finales. Question de responsabilité et d'assurance. SVP aviser vos parents.

**RÈGLEMENTS COVID-19:** N.B. Le tournoi respectera les règles de santé publiques en vigueur au moment de l'évènement. Suivez les nouvelles sur la page Facebook ou via les courriels.



## Bon tournoi à tous!

RÈGLEMENTS DU TOURNOI REMIS AUX ÉQUIPES PARTICIPANTES