



RÈGLEMENTS

**TOURNOI PROVINCIAL M9 - M11 - M13
DE HOCKEY WEST ISLAND**

DU 27 MARS AU 7 AVRIL 2024

COORDONNÉES

Le tournoi qui se tiendra du 27 mars au 7 avril 2024 se déroule dans **2 endroits différents.**
Veuillez prendre note d'où se tiendra votre match afin d'éviter tout retard inutile.

Aréna Bob Birnie

58, ave Maywood,
Pointe-Claire, Québec, H9R 0A7
Téléphone: 514-630-1211

Aréna Edgar Rouleau

1450, ave Dawson
Dorval, Québec, H9S 1Y4
Téléphone: 514-633-4010

Site web: hockeywestisland.org

Courriel: hwitournoinap@gmail.com

Ce livret contient les règlements du TOURNOI PROVINCIAL M9 – M11 – M13 (NOVICE/ATOM/PEEWEE) DE HOCKEY WEST ISLAND, la procédure à suivre pour les équipes qui désirent y participer, de même que quelques renseignements d'intérêt général.

Les résultats seront disponibles au:

<https://www.publicationsports.com/stats/tournoi/tpapwbhwi/index.html>

Notre tournoi est sanctionné et accrédité par Hockey-Québec. En cas de litige, la direction du tournoi devra statuer et cette décision sera finale et sans appel.

RÈGLEMENTS

1. La direction du tournoi applique les règles qui sont en vigueur dans le livre de règlements administratifs de Hockey Québec.
2. Le registraire sera à l'entrée de l'**Aréna Bob Birnie** (58, ave Maywood, Pointe-Claire, Québec, H9R 0A7) et à l'entrée de **Aréna Edgar Rouleau** (1450, ave Dawson, Dorval, Québec, H9S 1Y4).

PROCÉDURE POUR LE REGISTRARIAT AVANT LE TOURNOI

ENVOYER PAR COURRIEL EN FORMAT PDF AU PLUS TARD LE 25 MARS 2024:
(Un courriel concernant les documents du tournoi a déjà été envoyé à chaque équipe).

1. Le formulaire de composition officielle de l'équipe (T-112) conforme (remis par votre registraire d'association). *****
2. Le calendrier de la saison incluant les séries éliminatoires, si applicable (disponible en ligne)
3. Les feuilles de match des cinq (5) derniers matchs de l'équipe (saison régulière, playoffs, et tournois, si applicable (disponibles en ligne)

Courriel pour tous les documents: hwitournoinap@gmail.com

Dans le sujet de votre courriel, veuillez indiquer les suivants pour ma référence: Nom de l'équipe, ville et catégorie (ex: Canadiens de Montréal M9L2 ou Remparts de Québec M13C).

Le document T-112 vous est remis par votre association. Tous les joueurs, réguliers et affiliés, ainsi que les membres du staff doivent être approuvés. Si vous constatez qu'un des membres de votre équipe n'est pas approuvé (pas de coche verte), veuillez contacter votre association pour approbation avant de m'envoyer.

*****Une vérification du T-112 sera faite au hasard par le registraire du tournoi et si nécessaire, ce dernier pourra demander de signer certains joueurs ou personnel de banc en sa présence. En cas de non-concordance entre la signature et le T-112, une pièce d'identité peut être demandée et si le registraire ne peut pas confirmer l'identité de cette personne, le joueur ou le personnel de banc impliqué ne peut pas prendre part au match.

M9 (NOVICE) - TOURNOI FESTIVAL

Les règlements de jeu sont ceux du Guide des opérations M-9 programme demi-glace et les règles administratives sont celle de Hockey Québec en vigueur pour la saison 2023- 2024.

Le maximum de joueurs réguliers que chaque équipe de division M9 peut enregistrer est de 12 joueurs plus un (1) gardien de but.

Aucun joueur M9 affilié ne peut prendre part à un match si l'équipe aligne tous les joueurs apparaissant sur l'enregistrement d'équipe sauf pour une équipe ayant sept (7) joueurs et moins, plus un (1) gardien sur sa feuille d'enregistrement. Elle pourra alors utiliser un (1) ou des joueurs affiliés en tout temps afin d'atteindre le nombre recommandé de huit (8) joueurs en respectant l'article 5.6.6 C.

En lien avec les orientations du programme M9, le tournoi adopte le format de tournoi Participation (style festival) sans pointage et ni classement.

Les équipes M9 sont assurés de quatre matchs.

Une équipe peut jouer un maximum de deux matchs au cours d'une même journée.

DURÉE DES PARTIES:

Le temps de jeu sera réparti comme suit:

| | |
|-------------------------|-------------|
| Échauffement | 2 minutes |
| 1 ^{re} période | 21 minutes |
| Pause | 1 minute |
| 2 ^e période | 21 minutes* |

Le temps peut être moins en cas de retard dans le jeu.

DURÉE DES PRÉSENCES

90 secondes, les changements s'effectuent au signal sonore. Aucun temps d'arrêt ne sera accordé.

Il n'y a pas de temps supplémentaire pour cette catégorie tel que stipulé par les règlements de Hockey Québec.

Merci de limiter le nombre de parents dans les vestiaires (c'est-à-dire, attacher les patins et sortir). De préférence, seuls les entraîneurs et les gérants doivent être dans les vestiaires.

M11 (ATOM) - M13 (PEEWEE)

Couleurs des Chandails: L'équipe locale portera les chandails foncées et l'équipe visiteuse portera les chandails pâles. Selon le calendrier du tournoi, l'équipe classée deuxième est l'équipe locale. Les équipes doivent toujours avoir les deux chandails d'équipe en cas de confusion.

Formule du tournoi: Chaque équipe est assurée de jouer un minimum de deux (2) parties. La durée des périodes sera de 10-10-12 minutes à temps chronométré.

Si différence de 7 buts après 2 périodes, la partie ne sera plus chronométré sauf pour les pénalités.

1 temps d'arrêt par équipe/par match sera permis seulement pour les demies finales et les finales.

PROLONGATIONS ET TIRS AU BUT

M11 A et B, et M13 A et B:

RONDES PRÉLIMINAIRES: En cas d'égalité lors des rondes préliminaires, il y aura une seule période de surtemps de cinq (5) minutes avec un alignement de quatre (4) joueurs par équipe plus un gardien de but, avec l'exception des joueurs pénalisés qui doivent servir leur peine et l'application des règles de la formule Franc Jeu (7.7.6). Le premier but marqué met fin au match. Après cette période de prolongation de cinq (5) minutes, si l'égalité persiste, il y aura fusillade tel que stipulé à l'article 9.7.2.

M11 A & B, et M13 A & B:

DEMI-FINALES ET FINALES:

En cas d'égalité lors des demi-finales ou des finales, il y aura une (1) période de surtemps de 10 minutes avec un alignement de quatre (4) joueurs par équipe plus un gardien de but, à l'exception des joueurs pénalisés qui doivent servir leur peine et le application des règles de la formule Franc Jeu (7.7.6). Le premier but marqué met fin au match.

Si après la prolongation, une égalité persiste, il y aura une fusillade en 3 rounds et s'il y a toujours égalité, une fusillade <mort subite> déterminera le gagnant.

M11 C et M13 C:

RONDES PRÉLIMINAIRES: Il n'y a pas de surtemps pour ces deux divisions lors des rondes préliminaires, ce qui pourrait se finir par une égalité. Les deux premières équipes du groupe 1 et les deux premières équipes du groupe 2 se qualifient pour les demi-finales.

M11 C et M13 C:

DEMI-FINALES ET FINALES:

En cas d'égalité lors des demi-finales ou des finales, il y aura une (1) période de surtemps de 10 minutes avec un alignement de quatre (4) joueurs par équipe plus un gardien de but, à l'exception des joueurs pénalisés qui doivent servir leur peine et le application des règles de la formule Franc Jeu (7.7.6). Le premier but marqué met fin au match.

Si après la prolongation, une égalité persiste, il y aura une fusillade en 3 rounds et s'il y a toujours égalité, une fusillade <mort subite> déterminera le gagnant.

Départage d'égalité (9.8):

Il est important de savoir que pour chaque tour de départage, l'objectif est d'identifier la ou les meilleures équipes. Chaque critère a pour but d'éliminer une ou des équipes jusqu'à l'atteinte de l'objectif qui est d'identifier la ou les meilleures équipes.

Lorsqu'il y a égalité au classement entre deux (2) ou plusieurs équipes, toutes ces équipes sont assujetties aux points suivants:

À chaque critère, seules les équipes à égalité sont conservées jusqu'à ce que finalement un critère détermine la première équipe.

Lorsque la première (1re) équipe a été identifiée ou éliminée, un deuxième tour de départage doit être recommandé avec les équipes à égalité à partir du premier critère pour déterminer la deuxième (2e) équipe si nécessaire et ainsi de suite.

- A. Le plus grand nombre de points.
- B. Le plus grand nombre de victoires.
- C. Le moins de but contre.
- D. Le plus de but pour.
- E. L'équipe ayant marqué le but le plus rapide dans tous les matchs joués. NOTE 1 : Dans le cas d'une équipe qui ne se présente pas pour un match, tous les matchs joués contre elle par les autres équipes ne doivent pas être considérés.
- F. L'équipe ayant accumulé le plus de points Franc Jeu.
- G. Par tirage au sort.

INFORMATION GÉNÉRALE:

JOUEUR DE LA PARTIE: Après chaque match, il y aura le joueur de la partie pour chacune des équipes, les bénévoles demanderont à l'entraîneur chef qui sera le récipiendaire de son équipe. Les deux équipe ce recontre sur la ligne bleu pour recevoirla joueur de la partie. Le même joueur ne peut pas être choisi 2 fois.

SURFACE DE GLACE: La surfaçage de la glace est faite normalement après 3 périodes, à la fin de chaque match. *Ceci exclut les novices*

CHAMBRES: Les chambres sera libre 30 minutes avant la partie. Après la partie, vous avez 20 minutes pour libérer la chambre. Le personnel de l'équipe est responsable de laisser la chambre propre après le départ de son équipe (mettre tous les bouteilles, rubans ou autres dans les poubelles). Seulement les entraîneurs, entraîneurs adjoints ou gérants sont autorisés dans les vestiaires ou couloirs menant aux vestiaires. Les parents doivent rester dans les gradins.

Il est interdit aux joueurs de courir dans les estrades pour leur échauffement.

RÈGLEMENTS ET DISCIPLINE: les règlements sont les mêmes que ceux gouvernés par Hockey Canada et Hockey Québec. Tout joueur ou membre d'une équipe ayant une conduite personnelle préjudiciable sera expulsé du tournoi.

PROTÈT: Voir règlements administratifs de Hockey Québec (art: 7.4).

OFFICIELS SUR ET HORS GLACE: Tous les officiels sont certifiés par Hockey Québec. Les tâches et la supervision des officiels sont régies par Hockey Québec et non par le comité du tournoi. Veuillez adresser toute question concernant l'arbitrage au superviseur affecté à notre tournoi.

GRADE D'ENTRAÎNEURS: Les entraîneurs doivent respecter le grade requis pour leur division (voir règlements administratifs de Hockey Québec 3.2).

PRÉPOSÉ À LA SANTÉ ET SÉCURITÉ: Une équipe doit avoir, parmi son personnel d'encadrement, un préposé à la santé et sécurité au hockey. La personne détenant la qualification de préposé à la santé et à la sécurité (PSSH) au hockey doit obligatoirement faire partie du personnel qui agit au niveau de l'équipe derrière le banc lors d'un match.

TROUSSE DE PREMIERS SOINS: (Règlements administratifs Hockey Québec art. 7.7.9) Lors de toute activité de hockey, toutes les équipes devront avoir une trousse de premiers soins au banc des joueurs.

AIGUISAGE: Aiguisage de patins au Profile Hockey chez l'Aréna Bob Birnie, samedi et dimanche: 9h-17h et à l'Aréna Edgar-Rouleau samedi: 8h-17h.

UTILISATION DE KLAXON: Bien que nous vous encouragions à supporter votre équipe de façon dynamique, nous vous rappelons que, conformément règlement de hockey Québec (7.7.8) l'utilisation de klaxon à air comprimé ou klaxon alimenté par une batterie durant les matchs sous la juridiction de Hockey Québec est interdite.



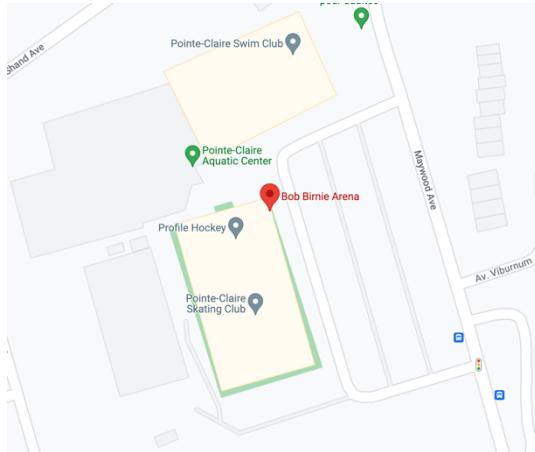
DIVERS:

Hockey West Island et les organisateurs du 27ème TOURNOI PROVINCIAL M9 – M11 – M13 DE HOCKEY WEST ISLAND ne sont pas responsables pour les objets perdus ou volés, les accidents ou blessures pouvant arriver avant, pendant ou après les parties et les activités d'un tournoi de hockey, ni être responsables des frais de service d'ambulance, lorsque requis.

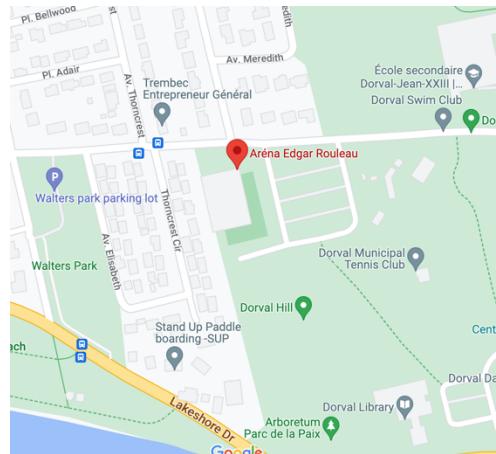
Modification à l'horaire. Suite à des situations, évènements, circonstances ou autre, et qui sont hors de contrôle du comité organisateur, celui-ci peut, en tout temps, modifier à son choix la cédule, l'horaire ou autres. La décision du comité est finale et sans appel. En plus, aucune modification à l'horaire ne sera effectuée sur demande, sauf dans des cas de force majeur.

AVIS IMPORTANT: Il est strictement interdit à tout parent de mettre le pied sur la glace et cela en tout temps, même lors des finales. Question de responsabilité et d'assurance. SVP aviser vos parents.

ARÉNA BOB BIRNIE
58, ave Maywood,
Pointe-Claire, H9R 0A7



ARÉNA EDGAR ROULEAU
1450, ave Dawson,
Dorval, H9S 1Y4



Bon tournoi à tous!