



RÈGLEMENTS

Coupe Fuller de Hockey Hest Island

TOURNOI PROVINCIAL M9 - M11 - M13

Du 11 au 15 février 2026

COORDONNÉES

Le tournoi, qui se déroulera du 11 février au 15 février, 2026, aura lieu dans **deux endroits différents**. Veuillez noter l'endroit où se déroulera votre match afin d'éviter tout retard inutile.

**Aréna Bob-Birnie**

58, ave Maywood,
Pointe-Claire, Québec, H9R 0A7
Téléphone: 514-630-1211

**Aréna Edgar-Rouleau**

1450, ave Dawson
Dorval, Québec, H9S 1Y4
Téléphone: 514-633-4010

Site web: hockeywestisland.org
Responsable: Karen Kan Chee
Courriel: tournoi@hockeywestisland.org

Ce livret contient les règlements du TOURNOI PROVINCIAL M9 – M11 – M13 DE HOCKEY WEST ISLAND, la procédure à suivre pour les équipes qui désirent y participer, de même que quelques renseignements d'intérêt général.

HORAIRES, CLASSEMENTS ET STATS

<https://page.spordle.com/tournoi-provincial-m9-m11-m13-de-west-island/schedule-stats-standings>

Notre tournoi est sanctionné et accrédité par Hockey-Québec. En cas de litige, la direction du tournoi devra statuer et cette décision sera finale et sans appel.

Lors de votre arrivée, l'entraîneur et / ou le(la) gérant(e) doivent se présenter au local de la registration pour confirmer la présence de son équipe ainsi qu'être informé(e)s de la marche à suivre.

RÈGLEMENTS

1. La direction du tournoi applique les règles qui sont en vigueur dans le livre de règlements administratifs de Hockey Québec.
2. Le registraire sera à l'entrée de l'**Aréna Bob Birnie** (58, ave Maywood, Pointe-Claire, Québec, H9R 0A7) et à l'entrée de **Aréna Edgar Rouleau** (1450, ave Dawson, Dorval, Québec, H9S 1Y4).

PROCÉDURE POUR LE REGISTRARIAT AVANT LE TOURNOI

ENVOYER PAR COURRIEL EN FORMAT PDF AU PLUS TARD LE 10 JANVIER 2026:

(Un courriel concernant les documents du tournoi a déjà été envoyé à chaque équipe).

1. Le formulaire de composition officielle de l'équipe (T-112) conforme (remis par votre registraire d'association). *****
2. Le calendrier de la saison incluant les séries éliminatoires, si applicable (disponible en ligne)
3. Les feuilles de match des cinq (5) derniers matchs de l'équipe (saison régulière, playoffs, et tournois, si applicable (disponibles en ligne))

Courriel pour tous les documents: tournoi@hockeywestisland.org

Dans le sujet de votre courriel, veuillez indiquer les suivants pour ma référence: Nom de l'équipe, ville et catégorie (ex: Canadiens de Montréal M9L2 ou Remparts de Québec M13C).

Le document T-112 vous est remis par votre association. Tous les joueurs, réguliers et affiliés, ainsi que les membres du staff doivent être approuvés. Si vous constatez qu'un des membres de votre équipe n'est pas approuvé (pas de coche verte), veuillez contacter votre association pour approbation avant de m'envoyer.

***** Les signatures des joueurs et du personnel de banc sur le T-112 ne sont plus requises avant chacun des matchs. Cependant la procédure suivante peut être appliquée par le registraire de tournoi lorsque survient un litige et seulement lorsque survient un litige:

Le registraire du tournoi peut demander une preuve d'identité (carte d'assurance maladie ou carte étudiante) pour effectuer la vérification d'un membre inscrit sur le T-112 (joueur(euse) et/ou personnel de banc). Si un joueur est trouvé coupable d'une substitution de nom, l'équipe sera disqualifiée du tournoi.

Toutes les feuilles de match seront **électroniques**. Un entraîneur ou gérant doit confirmer sa formation auprès de la table d'inscription avant chaque match.

Si, pour quelque raison que ce soit, des problèmes surviennent avec les feuilles de match électroniques, une feuille de match papier sera fournie par le tournoi. Les résultats seront ensuite transférés sur Spordle.com.

FORMULE DU TOURNOI

Couleurs des chandails: L'équipe locale portera les chandails FONCÉÉ et l'équipe visiteuse portera les chandails PÂLES. Selon le calendrier du tournoi, l'équipe classée deuxième est l'équipe locale. Les équipes doivent toujours avoir les deux chandails d'équipe en cas de confusion.

Format tournoi à la rond

- Chaque équipe est assurée de disputer un minimum de deux (2) matchs.
- Pour tous les matchs du tournoi à la ronde, une équipe reçoit 2 points pour une victoire, 1 point pour un match nul et 0 point pour une défaite. Les règles du Franc jeu s'appliquent.
- Il y a deux pools à chaque niveau.
- Demi-finales : l'équipe ayant terminé au 1er rang du pool 2 affrontera l'équipe ayant terminé au 2e rang du pool 1, et l'équipe ayant terminé au 2e rang du pool 2 affrontera l'équipe ayant terminé au 1er rang du pool 1. Les gagnants de ces deux matchs accéderont à la finale.
- Veuillez vous référer au Règlement administratif de Hockey Québec, article 9.7 – Bris d'égalité, pour les règles de départage.

9.7 Départage d'égalité

Il est important de savoir que pour chaque tour de départage, l'objectif est d'identifier la ou les meilleures équipes. Chaque critère a pour but d'éliminer une ou des équipes jusqu'à l'atteinte de l'objectif qui est d'identifier la ou les meilleures équipes.

Lorsqu'il y a égalité au classement entre deux (2) ou plusieurs équipes, toutes ces équipes sont assujetties aux points suivants :

À chaque critère, seules les équipes à égalité sont conservées jusqu'à ce que finalement un critère détermine la première (1^{re}) équipe.

Lorsque la première (1^{re}) équipe a été identifiée ou éliminée, un deuxième (2^e) tour de départage doit être recommencé avec les équipes à égalité à partir du premier (1^{er}) critère pour déterminer la deuxième (2^e) équipe si nécessaire et ainsi de suite.

- A. Le plus grand nombre de points
- B. Le plus grand nombre de victoires
- C. Le moins de but contre
- D. Le plus de but pour
- E. L'équipe ayant marqué le but le plus rapide dans tous les matchs joués

Note : Dans le cas d'une équipe qui ne se présente pas pour un match, tous les matchs joués contre elle par les autres équipes ne doivent pas être considérés.

- F. L'équipe ayant accumulé le plus de points Franc Jeu
- G. Par tirage au sort

FORMAT DES MATCHS

- Il y aura une période d'échauffement de deux (2) minutes.
- La durée des périodes sera de 10-10-12 minutes chronométrées.
- Après la deuxième (2e) période complète, advenant une différence de sept (7) buts, le match se poursuivra en temps continu jusqu'à la fin, même si l'écart de buts diminue. Les pénalités seront purgées en temps arrêté.
- Un temps d'arrêt par équipe et par match sera permis uniquement lors des demi-finales et des finales.

RÈGLEMENTATION DE SURTEMPS ET FUSILLADE

TOUS LES NIVEAUX

RONDES PRÉLIMINAIRES: Il n'y a pas de surtemps lors des rondes préliminaires, ce qui pourrait se finir par une égalité.

TOUS LES NIVEAUX

DEMI-FINALES ET FINALES:

9.6 Réglementation de surtemps

9.6.1 Périodes de surtemps

D. Lors des matchs de demi-finales et de finales de chaque tournoi sanctionné par Hockey Québec, après l'application des règles de la formule Franc Jeu, en cas d'égalité après les trois (3) périodes de jeu réglementaire, il y aura période de surtemps selon le mode suivant :

i) Une seule période supplémentaire de 10 minutes à temps arrêté avec un alignement de trois (3) joueurs par équipe plus un gardien de but à l'exception des joueurs punis qui doivent servir leur punition et de l'application des règles de la formule Franc Jeu. Le premier but marqué met fin au match.

ii) Après cette période de surtemps de 10 minutes, si l'égalité persiste il y aura fusillade, tel que stipulé à l'article 9.6.2.

9.6.2 Fusillade

A. Après chaque match de tournoi, s'il y a égalité entre les deux (2) équipes, l'entraîneur enverra un (1) joueur pour tenter de déjouer le gardien de but adverse, il n'a pas à informer les officiels de l'ordre de ses trois (3) joueurs.

Advenant encore une égalité après cette première (1re) ronde, l'entraîneur désignera un à la fois les joueurs qui participeront à la fusillade. Tous les joueurs, à l'exception du gardien de but, devront participer à la fusillade avant qu'un joueur ne revienne une deuxième (2e) fois.

B. Un joueur qui se trouvait au banc des punitions à la fin de la période de surtemps est admissible à participer à la fusillade.

C. La fusillade se déroulera de la façon suivante :

i) L'équipe qui reçoit, a le choix de déterminer si elle débutera ou non la fusillade.

ii) Après que le choix est fait, l'équipe désignée envoie son premier (1er) joueur qui tente de déjouer le gardien de but adverse. Ensuite le premier (1er) joueur de l'autre équipe fait de même, et ainsi de suite jusqu'à ce que les trois (3) joueurs de chaque équipe aient effectué une ronde complète.

iii) Le choix de l'entraîneur ne représente pas l'ordre dans lequel les joueurs doivent se présenter au centre de la glace pour effectuer leur tir.

iv) Les règles de jeu des tirs de punition s'appliquent.

v) Les tirs se font à tour de rôle et aucun tir simultané sur chacun des deux (2) gardiens de but n'est accepté.

vi) L'équipe ayant marqué le plus de buts dans cette ronde complète est proclamée gagnante.

D. Lorsqu'un deuxième (2e) ou un troisième (3e) tour devient nécessaire pour briser l'égalité, l'ordre de passage des joueurs est laissé à la discrétion de l'entraîneur et peut ne pas respecter l'ordre du premier (1er) tour. Ainsi, à chaque tour, tous les joueurs qui terminent le match devront participer à la fusillade avant qu'un joueur ne revienne une autre fois. Le match prend fin quand l'égalité est brisée, après qu'un (1) joueur de chaque équipe ait effectué un tir vers le but.

INFORMATION GÉNÉRALE :

AVANCE À L'HORAIRE: Le comité se réserve le droit de débiter une partie plus tôt. Les équipes doivent être prêtes à jouer au moins quinze (15) minutes avant l'heure prévue à l'horaire.

JOUEUR DU MATCH: Après chaque match, il y aura le joueur du match pour chacune des équipes. Les bénévoles demanderont à l'entraîneur chef qui sera le récipiendaire de son équipe. Les deux équipes se rencontrent sur la ligne bleue pour recevoir le joueur du match. Le même joueur ne peut pas être choisi 2 fois.

SURFACE DE GLACE: La surfacage de la glace est faite normalement après 3 périodes, à la fin de chaque match.

CHAMBRES: Les chambres seront libres 30 minutes avant la partie. Après la partie, vous avez 20 minutes pour libérer la chambre. Le personnel de l'équipe est responsable de laisser la chambre propre après le départ de son équipe (mettre tous les bouteilles, rubans ou autres dans les poubelles).

Seulement les entraîneurs, entraîneurs adjoints ou gérants sont autorisés dans les vestiaires ou couloirs menant aux vestiaires. Les parents doivent rester dans les gradins.

Il est interdit aux joueurs de courir dans les estrades pour leur échauffement.

RÈGLEMENTS ET DISCIPLINE: les règlements sont les mêmes que ceux gouvernés par Hockey Canada et Hockey Québec. Tout joueur ou membre d'une équipe ayant une conduite personnelle préjudiciable sera expulsé du tournoi.

PROTÈGE: Voir règlements administratifs de Hockey Québec (art: 7.4).

OFFICIELS SUR ET HORS GLACE: Tous les officiels sont certifiés par Hockey Québec. Les tâches et la supervision des officiels sont régies par Hockey Québec et non par le comité du tournoi. Veuillez adresser toute question concernant l'arbitrage au superviseur affecté à notre tournoi.

GRADE D'ENTRAÎNEURS: Les entraîneurs doivent respecter le grade requis pour leur division (voir règlements administratifs de Hockey Québec 3.2).

PRÉPOSÉ À LA SANTÉ ET SÉCURITÉ: Une équipe doit avoir, parmi son personnel d'encadrement, un préposé à la santé et sécurité au hockey. La personne détenant la qualification de préposé à la santé et à la sécurité (PSSH) au hockey doit obligatoirement faire partie du personnel qui agit au niveau de l'équipe derrière le banc lors d'un match.

TROUSSE DE PREMIERS SOINS: (Règlements administratifs Hockey Québec art. 7.7.9)

Lors de toute activité de hockey, toutes les équipes devront avoir une trousse de premiers soins au banc des joueurs.

AIGUISAGE: Bien qu'un service d'aiguisage des patins soit offert dans les deux arènes, *les heures d'ouverture peuvent ne pas correspondre aux heures du tournoi. Veuillez vous assurer que les patins sont affûtés avant votre arrivée.*

CANTINE: Une cantine est disponible dans les deux arènes.



UTILISATION DE KLAXON: Bien que nous vous encourageons à supporter votre équipe de façon dynamique, nous vous rappelons que, conformément règlement de hockey Québec (7.7.8) l'utilisation de klaxon à air comprimé ou klaxon alimenté par une batterie durant les matchs sous la juridiction de Hockey Québec est interdite.

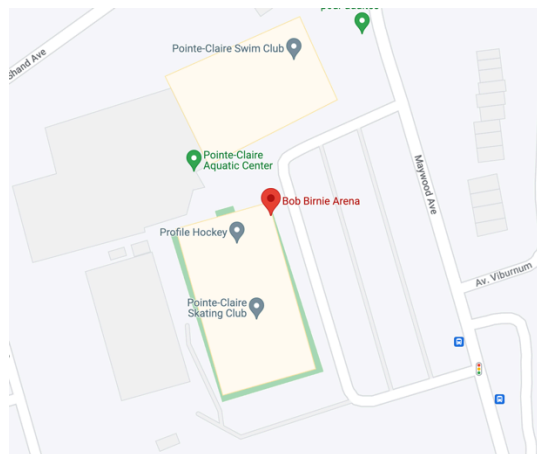
DIVERS:

Hockey West Island et les organisateurs du 29e TOURNOI PROVINCIAL M9 – M11 – M13 DE HOCKEY WEST ISLAND ne sont pas responsables pour les objets perdus ou volés, les accidents ou blessures pouvant arriver avant, pendant ou après les parties et les activités d'un tournoi de hockey, ni être responsables des frais de service d'ambulance, lorsque requis.

MODIFICATION À L'HORAIRE: Suite à des situations, évènements, circonstances ou autre, et qui sont hors de contrôle du comité organisateur, celui-ci peut, en tout temps, modifier à son choix la cédule, l'horaire ou autres. La décision du comité est finale et sans appel. En plus, aucune modification à l'horaire ne sera effectuée sur demande, sauf dans des cas de force majeur.

AVIS IMPORTANT: Il est strictement interdit à tout parent de mettre le pied sur la glace et cela en tout temps, même lors des finales. Question de responsabilité et d'assurance. SVP aviser vos parents.

ARÉNA BOB BIRNIE
58, ave Maywood,
Pointe-Claire, H9R 0A7



ARÉNA EDGAR ROULEAU
1450, ave Dawson,
Dorval, H9S 1Y4

